

Klar för tävling

En tävling i Horseback Archery Eventing (HBAE) består av 3 delgrenar, Tower, Raid och Hunt Track.

Personlig Utrustning

Skytt skall bära godkänd ridhjälm enligt EN1384 eller VG1 01.040 i fullgott skick med hakbandet i funktion vid all tid uppsutten på häst från det skytten anländer till tävlingsplatsen till dess skytten lämnar tävlingsplatsen, det vill säga även utanför själva tävlingsmomenten. Detta gäller även medhjälpare eller andra som sitter upp på häst.

Skytt får bära ridväst eller ryggskydd ovanpå tävlingsklädseln om så önskas.

Skyttens tävlingskläder

Skytt skall bära en av följande tävlingskläder:

- Förenings tävlingsdräkt alternativt en *svart* eller vit tävlingströja utan reklamtext, samt ridbyxor eller motsvarande i valfri färg. Föreningens tävlingsjacka/ väst eller en enfärgad jacka eller väst utan reklamtext får bäras.
- Traditionell, historisk klädsel (folkdräkt).

Pilbåge

Pilhylla, siktfönster, urtag eller urskurna klackar i handtagssektionen är ej tillåtna. Lindning av greppet gjort av valfritt material är tillåten under förutsättning att lindningens tjocklek vid toppen av greppet där pilen vilar inte är tjockare än halva skaftdiametern på den tunnaste pilen skytten tänker använda vid tävlingen.

Tumringar av traditionell typ utan rörliga delar är tillåtet.

Pilar

Endast tavelspetsar får användas.

Endast en pil får avlossas vid varje släpp av strängen.

Pilar får ej bäras i stöveln.

Koger

Pilar får bäras i koger eller midjebälte.

Koger skall bäras av skytten, det får inte vara fäst vid hästen eller hästens utrustning. Kogrets lägsta fästpunkt ska vara ovanför knät. Koger fästa vid skyttens arm eller vad är ej tillåtna.

Undantag kan godkännas av huvuddomaren.

Ryttare skall säkerställa att deras koger är säkert festsatt och inte irriterar eller skrämmer hästen, till exempel genom att fladdra under löpet.

Hästens utrustning

Skytt som rider egen häst får använda sporrar, ridspö eller liknande utrustning. Om skytten rider på lånad häst skall hästägaren ge tillstånd till detta innan sådan utrustning används.

Sadel av valfri typ får användas. Om skytt vill använda en egen sadel på lånad häst skall hästägaren ge tillstånd till detta innan sadeln används.

Det är tillåtet att rida barbacka eller med endast en sadelpad utan stigbyglar, men skytten skall få detta godkänt av huvuddomaren och i förekommande fall hästägaren innan tävlingen påbörjas.

Huvudlag av normal typ eller bettlöst får användas. Valfritt bett får användas. Om nosrem/ nosgrimma används skall denna inte vara hårdare spänd än att en pinne med diameter 1,5cm skall kunna föras in mellan rem och hästens nosrygg.

Det är tillåtet att rida med endast halsrem eller liknande, men skytten skall få detta godkänt av huvuddomaren och i förekommande fall hästägaren innan tävlingen påbörjas. Hästen skall ändå vara försedd med grimma eller huvudlag för att ge funktionärerna möjlighet att fånga hästen om så krävs.

Oavsett vilket huvudlag eller halsrem som används skall ryttaren ha tillräcklig kontroll på sin häst. Om huvuddomaren bedömer att så inte är fallet skall skytten åtgärda detta eller bli utesluten ur tävlingen av säkerhetsskäl.

Tyglar skall vara slaka när skytten släppt dem. Tyglarna skall vara arrangerade på sådant sätt att de ej hänger ned så att de kan fastna i något eller hästen kan råka trampa på/ i dem.

Tygelförlängningar får användas så länge skytten kan hantera dem på ett säkert sätt. Varken tyglar eller tygelförlängningar får vara fästa vid skytten.

Skytt som önskar rida barbacka, med sadelpad, halsrem eller uppblåsbar ridväst ska kontakta huvuddomaren för godkännande innan tävlingsstart.

Hästar

Samtliga hästar skall vara tränade för bågskytte till häst och vara i sådan kondition att de kan genomföra samtliga tävlingslöp i galopp. Hästarna skall också vara fria från skada och sjukdom som kan förorsaka lidande.

Hästägaren skall visa upp giltigt vaccinationsintyg mot hästinfluensa, hästpass eller vidimerad kopia, samt påskriften hästägarförsäkringen för tävlingsledaren innan urlastning får ske på tävlingsplatsen. Sydskyttarna kan tillåta undantag vid klubb tävlingar, detta ska isf godkännas av huvuddomaren innan anmälan.

Om hästen bits ska den ha rött band i manen.

Om hästen sparkas ska den ha rött band i svansen.

Hingst skall märkas med gult eller vitt band i svansen.

Nyborjare kan ha grönt band i svansen.

En häst får ha maximalt två skyttar i en och samma tävling. (Gäller ej för Sydskyttarnas KM).

Hästägaren äger rätt att när som helst dra tillbaks sin häst oavsett anledning.

Hästar utanför aktuell tävlingsgrupp får ej vistas på ban- eller publikområdet.

Poängbedömning

Varken pil eller tavla får vidröras innan protokollföraren antecknat, skyttens representant haft möjlighet att ifrågasätta poängbedömningen (ifrågasatt bedömning skall huvuddomaren granska) och protokollföraren gett klartecken.

Genomförande

Startflaggaren höjer vit flagga när banan är klar och domaren givit startsignal. Flaggaren fäller flaggan när ryttarens överkropp passerar startlinjen. Målflaggan höjs i god tid innan den tävlande passerar mållinjen och fälls sedan när ryttarens överkropp passerar mållinjen.

Säkerhetsflaggan är röd. Om löpet av någon anledning måste avbrytas skall de båda flaggarna och domaren omedelbart höja den röda flaggan. **ALLA funktionärer ska ropa "STOPP" när röd flagga höjs.**

Skytten skall då omedelbart sluta skjuta och bryta av till skritt fortast möjligt.

Samtliga skyttar gör en gemensam defilerings i skritt på tävlingsbanan innan provlöpen så att speakern kan presentera dem.

Vid provlöpen får skytten skjuta på de mål som är uppställda om ej annat är bestämt i grenreglerna.

Efter att skytten har fått startsignal (startern har höjt flaggan) måste skytten på häst passera startlinjen inom 60s. Om inte detta sker räknas det som vägran och skytten måste lämna banan och får 0 poäng för detta löp.

Om hästen lämnar banan på något annat sätt än via utgången blir skytten diskvalificerad i detta löp och får 0 poäng.

Om skytten faller av sin häst på banan efter startsignal givits ges 0 poäng för detta löp. Inträffar detta en andra gång för skytten i samma gren, diskvalificeras ryttaren från hela grenen.

Skytt måste kunna kontrollera sin häst, oavsett om det är egen eller lånad häst.

Om någon del av skyttens *eller hästens* utrustning går sönder äger de rätt att byta ut eller reparera denna.

- Skytten skall efter löpet omedelbart anmäla materialfel till närmsta tävlingsfunktionär. Om skytten upptäcker materialfelet efter denne fått startsignal men innan startlinjen passerats räknas detta inte som vägran.
- Maxtid för reparation eller byte är 15 minuter.

Poäng

I händelse av att två skyttar har samma poäng efter en avslutad gren, avgörs inbördes placering av vem som har högst skjutpoäng. Om det fortfarande är lika avgörs inbördes placering av vem som har flest 5-poängs träffar (7-poängs träffar i Hunt Track. Detta förfarande används även i det fallet att två skyttar har samma poäng i totalplaceringen.

Totalplacering på en tävling räknas ut som följer: 18.2.1. Den skytt som har högst poäng i en delgren ges 100%. Övriga skyttars poäng ger en procentsats som del av den högsta poängen, exempelvis om högsta poängen är 140,2p och skytten har 97,0p får denne $97,0/140,2=69,2\%$. Procentsatsen anges med en decimal. Skyttarnas procentsatser från delgrenarna summeras, den skytt som har högst procentsumma utses till totalsegrare följt av övriga skyttar i fallande ordning.

Personligt uppträdande

Samtliga skyttar, hästskötare, lagledare, tränare, övriga lagmedlemmar och åskådare förväntas uppträda på ett sportmannamässigt sätt och utan att framkalla fara för sig själv eller andra.

Om en tävlande och/eller dennes far, mor, syster, bror, far/morföräldrar, styvföräldrar, styv far- eller morföräldrar, förmyndare eller annan representant(er) uppträder osportsligt kan domaren diskvalificera ekipaget.

Hästar skall behandlas med respekt.
Onödigt hårdhänt behandling av hästen är förbjudet.

Förtäring av alkohol o droger på tävlingsplatsen är förbjuden för skyttar, lagmedlemmar och funktionärer innan dagens tävlingar är avslutade.

Överträdelse av något av ovanstående som görs av skytt eller dennes familj-lagmedlemmar kan bestraffas med varning, poängavdrag eller diskvalificering.

Deltagarmöte

Vid detta möte går tävlingens genomförande igenom.

Skyttarna skall ges möjlighet att ställa frågor rörande tävlingen och regler.

Mötet är obligatoriskt för samtliga skyttar, undantag kan endast ges av huvuddomaren.

Möjlighet finns att skicka någon annan lagmedlem än skytten men detta ska meddelas i förväg och godkännas av huvuddomaren. Skytt som uteblir från deltagarmötet utan tillåtelse kan uteslutas från tävlingen.

Diskvalifikation

- Behandla hästen inhumant under/ före/ efter tävlingen.
- Ridning utan hjälm
- Respektlöst eller dåligt uppförande.

Bilaga 1, FEI Code Of Conduct

1. Inom all hästsport är omsorgen om och omvårdnaden av hästen av yttersta vikt.
2. Hästens välbefinnande skall alltid komma i första hand, före krav från uppfödare, tränare, ryttare, ägare, hästhandlare, organisatör, sponsorer, media och funktionärer.
3. Hästens hälsa och välfärd måste garanteras vid all hantering av hästen såväl som vid all veterinär behandling.

4. Högt ställda kvalitetskrav på fodermedel, hygien, hälsa och säkerhet för hästen måste uppfyllas.
5. Tänk på hästens närmiljö. Ventilation, utfodring och vattning måste fungera tillfredsställande. Detta gäller också under transport av hästen.
6. Det är viktigt att ständigt verka för ökad utbildning och ökade kunskaper om hästhållning och träning.
7. **För hästens bästa är det viktigt att ryttaren är kompetent och kunnig och dessutom i god fysisk kondition.**
8. Hästen är en levande varelse och detta måste beaktas vid all ridning och träning. Metoder som FEI anser olämpliga får inte användas.
9. Sveriges Beridna Bågskyttar skall på ett lämpligt sätt kontrollera att medlemmar, ridklubbar och distrikt värnar om hästens välfärd.
10. De nationella och internationella bestämmelser som gäller inom ridsporten beträffande hästens hälsa och välfärd måste följas inte bara under tävlingar utan också under träning. Tävlingsregler och bestämmelser måste ständigt granskas för att säkerställa hästens välbefinnande.

TOWER

BANA

Banan skall vara rak, 110m (T110) eller 90m (T90).

Banan skall vara avgränsad på båda sidor.

Tillräcklig start- och stoppsträcka skall finnas.

Måltornet, med de tre måltavlorna, är placerat halvvägs mellan start- och mållinjerna och 9m från banans närmsta (inre) avgränsning.

GENOMFÖRANDE

Tower består av 8 löp (T110) eller 6 löp (T90).

Skyttarna skall ges möjlighet till 2 provlöp i galopp innan gruppens första tävlingslöp, skytte är tillåtet vid båda provlöpen.

Samtliga pilar skall skjutas i galopp för att ge poäng.

Hästen skall befinna sig i galopp hela vägen mellan start- och mållinjen.

Om hästen börjar bryta av till trav men skytten omedelbart korrigerar detta tillåts skytten fortsätta löpet. Om däremot hästen bryter av till skritt ges 0poäng för detta löp.

Skytten får bära sina pilar i valfri hand, i koger eller bälte.

Skytten får ha en pil nockad på strängen vid start.

Endast pilar skjutna mellan start- och mållinjen är poänggivande. Skytten anses passera start- och mållinjen när skyttens överkropp passerar linjen.

Skytten får skjuta ett obegränsat antal pilar under ett löp.

Pil skjuten före startlinjen eller efter mållinjen ges 0 poäng oavsett var den träffar. Om domarna inte kan avgöra vilken pil som avses, ges pilen med högst poängvärde av de pilar som skulle kunna vara den felaktigt skjutna 0 poäng.

Skyttens skjutpoäng för ett löp är summan av alla dennes poänggivande pilar.

För att få tidsbonus måste skytten skjuta minst 3 pilar mellan start- och mållinjen, och träffa med minst 1 st.

En pil räknas som skjuten om huvuddomaren anser att skytten gjort ett ärligt försök att träffa tavlan.

Grundtidspoängen är 1 poäng per sekund skytten är snabbare än tidsgränsen.

Om skytten överskrider tidsgränsen med upp till 2 sekunder ges ett tidsavdrag på 5 poäng.

Om skytten överskrider tidsgränsen med mer än 2 sekunder ges skytten 0 poäng för hela löpet oavsett antalet skjutpoäng.

Skyttens poäng för ett löp är summan av skjutpoäng och eventuell tidsbonus eller tidsavdrag.

Om skytten inte har någon poänggivande pil under ett löp ges skytten 0 poäng för detta löp.

Skytten kan aldrig få mindre än 0 poäng, även om skjutpoängen är lägre än tidsavdraget.

Tidsgränsen för T110 är 22s.

Tidsgränsen för T90 är 18s.

RAID

BANA

Banan skall vara 150m (R2-3-5), eller 90m (R2-3-3), mellan start- och mållinjerna.

Banan behöver inte vara rak.

Banan skall vara avgränsad på båda sidor.

Tillräcklig start- och stoppsträcka skall finnas.

Målen skall vara placerade 8m från banans närmsta (inre) avgränsning.

Centrum på måltavlorna skall vara placerade 90 ± 10 cm ovanför banans plan.

Måltavlorna skall vara fyrkantiga 80x80cm.

GENOMFÖRANDE

Raid består av totalt 6 löp, 2 dubbel, 2 trippel och 2 multipel.

Skyttarna skall ges möjlighet till 2 provlöp i galopp innan gruppens första tävlingslöp, skytte är tillåtet vid båda provlöpen.

Samtliga pilar skall skjutas i galopp.

Hästen skall befinna sig i galopp hela vägen mellan start- och mållinjen.

Om hästen börjar bryta av till trav men skytten omedelbart korrigerar detta tillåts skytten fortsätta löpet. Om däremot hästen bryter av till skritt ges 0poäng för detta löp.

Samtliga pilar skall förvaras i koger eller bälte och dras från kogret en och en, med undantag om första målet står närmare startlinjen än 30m. Då är det tillåtet att starta med en pil nockad på strängen. Övriga pilar skall förvaras i koger eller bälte.

Om första målet står 30m eller mer från startlinjen, får skytten INTE röra någon del av pil eller koger innan startlinjen passerats.

Om skytt rör vid pil eller koger innan startlinjen passerats ges den första skjutna pilen 0 poäng oavsett var den träffar. Skyttens övriga skjutna pilar ges poäng som vanligt.

Om skytten råkar dra mer än en pil är det tillåtet att kasta eller släppa överflödiga pilar sedan ladda och skjuta en återstående pil. Om skytten istället väljer att behålla mer än en pil och skjuta dessa ges samtliga av dessa pilar (inklusive den första) 0 poäng oavsett var de träffar.

Endast pilar skjutna mellan start- och mållinjen är poänggivande. Skytten anses passera start- och mållinjen när skyttens överkropp passerar linjen.

Endast 1 pil får skjutas mot varje mål.

En tidsgräns är satt för varje banlängd:

14s för 90m,

18s för 120m

23s för 150m.

Tidsbonus är 1 poäng per sekund skytten är snabbare än tidsgränsen.

För att en skytt skall få tidsbonus måste denne ha tillräckligt antal poänggivande träffar under ett löp enligt reglerna

Ett tidsavdrag görs om skytten överskrider tidsgränsen.

Tidsavdraget är 1 poäng per sekund skytten är långsammare än tidsgränsen.

Om skytten får poänggivande träff i mer än ett mål ges en målbonus.

Om skytten inte har någon poänggivande pil under ett löp ges skytten 0 poäng för detta löp. Skytten kan aldrig få mindre än 0 poäng.

Dubbel

Banan skall vara 90m lång.

2 mål

För att få tidsbonus måste skytten ha poänggivande träff i minst 1 mål.

För att få målbonus om 2 poäng måste skytten ha poänggivande träff i båda målen.

Trippel

Banan skall vara 90m lång

3 mål

För att få tidsbonus måste skytten ha poänggivande träff i minst 2 mål.

För att få målbonus om 3 poäng måste skytten ha poänggivande träff i alla 3 målen.

Multipel

Banan skall vara 90m lång.

3 mål skall vara placerade vinkelrätt mot banan.

För att få tidsbonus måste skytten ha poänggivande träff i minst 2 mål.

För att få målbonus om 3 poäng måste skytten ha poänggivande träff i alla 3 mål.